

DIDATTICA PER COMPETENZE, INNOVAZIONE METODOLOGICA E COMPETENZE DI BASE Scuole Primarie e Secondarie di 1°grado (8 CORSI DI 25 ORE) 8 ore frontali + 8 ore di laboratori didattici + 9 ore di sperimentazione in classe DALLE COMPETENZE AL CURRICOLO	
Incontri	Contenuti
1° incontro 2 ore lezione + 2 ore laboratorio	Progettare per competenze: il curricolo di scuola
2° incontro 2 ore lezione + 2 ore laboratorio	La didattica per competenze col metodo della <i>flipped classroom</i>
3° incontro 2 ore lezione + 2 ore laboratorio	La didattica breve col metodo degli <i>EAS</i>
4° incontro 2 ore lezione + 2 ore laboratorio	Valutare e certificare competenze

DIDATTICA PER COMPETENZE, INNOVAZIONE METODOLOGICA E COMPETENZE DI BASE Scuole Secondarie di 2°grado (4 CORSI DI 25 ORE) 8 ore frontali + 8 ore di laboratori didattici + 9 ore di sperimentazione in classe DALLE COMPETENZE AL CURRICOLO	
Incontri	Contenuti
1° incontro 2 ore lezione + 2 ore laboratorio	Introduzione alla programmazione “a ritroso” e alla progettazione dei curricula per competenze
2° incontro 2 ore lezione + 2 ore laboratorio	La didattica per competenze: compiti di realtà, costruzione UDA, prove esperte
3° incontro 2 ore lezione + 2 ore laboratorio	Costruire un curricolo per competenze: rapporto tra saperi disciplinari e didattica per competenze
4° incontro 2 ore lezione + 2 ore laboratorio	Competenze e metodologie innovative per il loro apprendimento

COMPETENZE DIGITALE E NUOVI AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO	
4 CORSI	
9 ore di lezione frontale + 9 ore di laboratori didattici + 7 ore di sperimentazione in classe	
<u>(25 ORE LIVELLO BASE)</u>	
1° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Test d'ingresso realizzato on-line con Google Moduli direttamente in laboratorio informatico Presentazione di Fidenia ed iscrizione mediante account creati dall'esperto
2° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Utilizzo nella classe virtuale degli strumenti didattici predisposti per il corso: Tagul, Learning Apps, Coggle, CamStudio, PowToon, Text 2 Mind Map, Padlet, TitanPad, Wordle, kahoot
3° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Utilizzo di tutte le App didattiche per creare esercitazioni e verifiche.
4° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Creazione verifiche e questionari in Fidenia
5° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Registrazione in Fidenia come docenti e apertura delle proprie classi virtuali
6° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Inserimento di risorse didattiche per le proprie classi virtuali

COMPETENZE DIGITALE E NUOVI AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO	
4 CORSI	
9 ore di lezione frontale + 9 ore di laboratori didattici + 7 ore di sperimentazione in classe	
<u>(25 ORE LIVELLO AVANZATO)</u>	
1° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Test d'ingresso realizzato on-line con Google Moduli direttamente in laboratorio informatico Presentazione di Fidenia ed iscrizione mediante account
2° incontro (3,00)	Utilizzo nella classe virtuale degli strumenti didattici predisposti per il

1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	corso: Tagul, LearningApps, Coggle, CamStudio, PowToon, Text 2 Mind Map, Padlet, TitanPad, Wordle, kahoot
3° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Utilizzo di tutte le App didattiche per creare esercitazioni e verifiche.
4° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Utilizzo di e-book Creazione di e-book
5° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Registrazione in Fidenza come docenti e apertura delle proprie classi virtuali Verifiche e questionari in Fidenza
6° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Inserimento di risorse didattiche per le proprie classi virtuali

COMPETENZE DIGITALE E NUOVI AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO

5 CORSI

9 ore di lezione frontale + 9 ore di laboratori didattici + 7 ore di sperimentazione in classe

(25 ORE LIM)

1° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Test d'ingresso realizzato on-line con Google Moduli direttamente in laboratorio informatico Introduzione al software multiLIM Open-Sankorè Installazione e utilizzo della versione Open-Sankorè Portable
2° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Modalità di condivisione e collaborazione con docenti e alunni Inserimento di risorse tradizionali: immagini, collegamenti tra pagine e link ad internet
3° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Inserimento di video: Creazione di video, taglio e personalizzazione per la didattica
4° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Panoramica dei servizi gratuiti su Internet per la didattica con la LIM e utilizzo in Open-Sankorè Creazione di App didattiche specifiche e compatibili con la didattica con la LIM
5° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Creazione di unità di apprendimento disciplinari e multidisciplinari in modalità collaborativa tra docenti.

6° incontro (3,00) 1,30 ora lezione + 1,30 ore laboratorio	Creazione di repository di UDA per la biblioteca scolastica Creazione di moduli di verifiche
---	---

INTEGRAZIONE, COMPETENZE DI CITTADINANZA E CITTADINANZA GLOBALE

8 ore frontali + 8 ore di laboratori didattici + 9 ore di sperimentazione in classe

DIVERSITÀ CULTURALI E GESTIONE DEI CONFLITTI IN CLASSE

Incontri	Contenuti
1° incontro 2 ore lezione + 2 ore laboratorio	Elaborare procedure per definire pratiche reali ed efficaci di accoglienza e di inserimento degli studenti stranieri nella scuola, muovendo da un contesto interculturale per promuovere l'Educazione alla Cittadinanza italiana, attiva e responsabile per Stranieri e BES
2° incontro 2 ore lezione + 2 ore laboratorio	Valorizzare l'interculturalità. Capire i diversi modelli di vita e di lavoro: dalla coesistenza all'integrazione alla partecipazione. Proposte didattiche e di gestione della classe
3° incontro 2 ore lezione + 2 ore laboratorio	Sviluppare le competenze per educare alla gestione della classe interculturale. Promuovere l'integrazione e le competenze di cittadinanza globale. Favorire la peer education.
4° incontro 2 ore lezione + 2 ore laboratorio	Metodi per la gestione efficace dei conflitti all'interno delle classi. Tecniche di negoziazione al fine di prevenire fenomeni di disagio

LINGUE STRANIERE (INGLESE)

12 incontri di 3 ore (1.5 ore docente esperto+1,5 ore docente esperto madrelingua)

(36 ORE – LIVELLO B1)

(PREREQUISITO – COMPETENZE DI LIVELLO A2)

